



Coordinatore IRMus: Alessandro Ponti

Triennio accademico di I livello
Tecnico del suono (AFAM - DCPL61)

Tecnico del suono – Produzione musicale
per gli iscritti prima dell'a.a. 21-22

I annualità

CODICE	MATERIA		Ore	Val	CFA	Tip
COTP/03	Pianoforte complementare		30	E	5	I
COTP/06	Ear Training 1		15	E	2	C
CODM/04	Storia della musica 1		45	E	6	C
COME/03	Acustica 1		15	E	3	C
COME/04	Elettroacustica A 1		28	E	3	C
COME/04	Elettroacustica B 1		50	E	10	C
COME/05	Pro Tools 1 (cert. 101)		36	E	6	C
COME/05	Ableton Live 1		12	ID	2	C
COME/04	Elettroacustica (affini): Esercitazioni 1		39	ID	9	G
COCM/01	Elementi di diritto d'autore		27	E	4	C
CODC/01	Teoria musicale e armonia 1		30	E	3	C
	Crediti liberi				4	
CODL/02	Inglese		20	ID	3	C



Coordinatore IRMus: Alessandro Ponti

II annualità

CODICE	MATERIA		Ore	Val	CFA	Tip
COTP/06	Ear Training 2		15	E	2	C
CODM/04	Storia della musica 2		45	E	6	C
CODM/05	Storia della musica elettroacustica		18	E	3	C
COME/03	Acustica 2		12	E	1	C
COME/04	Elettroacustica A 2		28	E	3	C
COME/04	Elettroacustica B 2		50	E	10	C
COME/05	Pro Tools 2 (cert. 110)		36	E	6	C
COME/05	Ableton Live 2		12	ID	2	C
COME/02	Laboratorio Ableton Live 1		24	E	5	G
COME/04	Elettroacustica (affini): Esercitazioni 2		30	ID	8	G
COME/06	Multimedialità: suono immersivo VR360		24	E	4	C
CODC/01	Teoria musicale e armonia 2		24	E	2	C
	Crediti liberi				5	
CODL/02	Inglese		20	ID	3	C



Coordinatore IRMus: Alessandro Ponti

III annualità

CODICE	MATERIA		Ore	Val	CFA	Tip
CODM/04	Storia della musica 3		45	E	6	C
COME/03	Acustica 3		12	E	1	C
COME/04	Elettroacustica A 3		28	E	3	C
COME/04	Elettroacustica B 3		50	E	10	C
COME/05	Logic Pro X		36	E	6	C
COME/05	Ableton Live 3		12	ID	2	C
COME/02	Laboratorio Ableton Live 2		24	E	5	G
COME/04	Elettroacustica (affini): Esercitazioni 3		33	E	9	G
COME/04	Elettroacustica (affini): Laboratorio Mix 5.1		15	E	3	G
COME/01	Laboratorio Produzione musicale		9	E	1	L
	Crediti liberi				9	
	Prova finale				5	

LEGENDA

E = valutazione con voto

ID = idoneità senza voto

C = lezione collettiva

G = lezione a gruppi

I = individuale (o con cosiddetto 'moltiplicatore')

L = laboratorio